

**Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение
«Хомутовская средняя общеобразовательная школа имени Героя
Советского Союза Н.И. Сечкина» Хомутовского района Курской области**

**Аннотация к дополнительной
общеобразовательной
общеразвивающей программы
технической направленности
«Медиатворчество»**

Разработчик программы :
Кадыров Дмитрий Александрович,
педагог дополнительного образования.

Р.п.Хомутовка 2021г

| | | | | |
|--|---|-----|---------------------|---|
| Статус программы | Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Мультмастерская» является общекультурной модифицированной программой. | | | |
| Направленность | Техническая | | | |
| Цель программы | Формирование познавательного интереса и мотивации к художественным, техническим видам творчества и социальным компетенциям путём приобщения к основам создания анимации. | | | |
| Контингент обучающихся | 8-16 лет | | | |
| Продолжительность реализации программы | 2 года | | | |
| Режим занятий | 1-й год | 216 | 3 занятия по 2 часа | 6 |
| | 2-й год | 216 | 3 занятия по 2 часа | 6 |
| | ВСЕГО | 432 | - | - |
| Форма обучения | Очная | | | |
| Краткое содержание | <p>1й год обучения</p> <p>Вводная часть. Анимационные приемы Как оживить вещи? Компьютерная анимация 2D Живая линия (графика) Разноцветные кляксы (живопись) Анимация-перекладка. Итоговый мультфильм Итоговое занятие</p> <p>2й год обучения</p> <p>Экология в мультипликации Объемные фигуры (пластилин) Новый год и Рождество «Веселые-анимашки» Весенние праздники. Мальчики и девочки. Мультипликационный фестиваль Дни фантазии</p> | | | |
| Ожидаемый результат | <p><u>Личностные:</u></p> <p>1. У обучающихся разовьётся воображение, фантазия и наблюдательность через восприятие и анализ мультфильмов, выполнение практических работ.</p> <p><u>Метапредметные</u></p> <p>2. Обучающиеся научатся различать мультфильмы разных видов и жанров, обсуждать и выражать своё отношение к увиденному. Научатся продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности.</p> <p><u>Предметные</u></p> <p>3. Научатся поэтапной работе при создании мультфильмов,</p> | | | |

| | |
|--|--|
| | <p>пользоваться основными анимационными техниками, благодаря которым смогут «оживлять» на экране самые различные предметы</p> <p>4. Научатся работать в программе Windows Movie Maker.</p> |
|--|--|